

סיקדור אפוקסי - SIKADUR INJECTION 52**תאור החומר:**

שרף אפוקסי דו רכיבי בעל צמיגות נמוכה וחוזק גבוה להזרקה לסדקים לאיחוי קונסטרוקטיבי ואיטום.

שימושים:

- מילוי, איחוי ואיטום סדקים וחללים באלמנטים קונסטרוקטיביים כגון: גשרים, מנהרות, עמודים, קירות, יסודות רצפות, קירות תומכים ועוד.
- החומר מדביק וקושר את 2 חלקי הבטון אוטם בפני חדירת נוזלים ומגן בפני קורוזיה.

יתרונות החומר:

- אינו מכיל סולבנטים.
- ניתן ליישום הן על בטון יבש והן על בטון לח.
- אינו מתכווץ.
- חוזק הדבקה וחוזק מכאני גבוהים.
- צמיגות נמוכה המאפשרת חדירה לסדקים צרים.

אריזה:

דו רכיבי B + A.

המלצות ליישום:

- יחס ערבוב החומר 1:2 (2 חלקים A ו-1 חלק B) בנפח.
- זמן ערבוב כ- 3 דקות עם מערבול במהירות איטית (400 סל"ד)
- יש לערבב וליישם במהירות המתאימה לטבלה המצוינת – מקסימום טמפרטורה ליישום – 30 מעלות צלסיוס ומינימום 10 מעלות צלסיוס.
- בטון חדש חייב להיות 28 יום מהיציקה.
- מקסימום עובי סדק למילוי – 5 מ"מ.
- ניתן להזרקה עם פטמות וציוד הזרקה מתאים.
- בשטחים אופקיים ניתן ליישם בשפיכה יש ליצור מסגרת סביב הסדק ולמלא את המקום בכמות חומר שתאפשר חדירה לסדק עקב המשקל ובזמן הנתון כזמן שימוש.
- תכונות החומר:

החומר דו רכיבי B + A.

משקל סגולי – 1.1 ק"ג / ליטר.

צמיגות – CIP 500

חוזק לחיצה – 53 NIMM^2 .

חוזק לכפיפה – 50 NIMM^2 .

חוזק מתיחה – 25 NIMM^2 .

חוזק הדבקה – 4 NIMM^2 לבטון ו- 10 NIMM^2 לברזל.

מודול אלסטיות – 1060 NIMM^2 .

זמן יישום כולל ערבוב:

60 דקות ב- 5 מעלות צלסיוס.

50 דקות ב- 10 מעלות צלסיוס.

20 דקות ב- 20 מעלות צלסיוס.

10 דקות ב- 30 מעלות צלסיוס.

הגבלות והוראות בטיחות לשימוש בחומר:

- זמן מדף – 12 חודש באריזה סגורה ומאוחסנת במקום קריר (לא יותר מ- 25 מעלות צלסיוס).
- יש לעבוד עם משקפי מגן וכיסוי עור או למרוח משחת מגן מתאימה.
- במקרה של חדירה לעיניים יש לשטוף מייד עם מים חמים ולדאוג מייד לבדיקה רפואית.
- דף זה הנו לצורך אינפורמציה בלבד ואין לראות בו מפרט ביצוע. לכל אלמנט יש לקבל הוראות יישום מתאימות מהיועצים של החברה.

גילאר בע"מ

Gilar ltd.

12 Ha'avoda st. Rosh Ha'ayin 48017 P.O Box 1317
Tel: 03-9023194/5 Fax: 03-9023198



רחוב העבודה 12 א.ת. ישרן, ראש העין 48017 ת.ד. 1317
טל' 03-9023194/5 פקס: 03-9023198
Email: Gilar-ZP@zahav.net.il